不断清除内部循环中的该高速缓存行可能会导致非常差的性能。这有时被称为缓存抖动。

这些容器分为三类：序列容器、关联容器和容器适配器。

std::vector<Person> 类型的向量模板实例会按值存储 Person 对象。当向量需要重新排列 Person 对象时（例如，由于插入操作），这些值会被复制构造或移动构造。如果对象有一个 noexcept 的移动构造函数，那么对象将被移动；否则，为了保证强异常安全性，对象将被复制构造。

数组丢失其大小信息通常被称为数组退化。